

Objetivos:

- ✓ Previas clases del facilitador el alumno estará en capacidad de codificar, compilar y ejecutar programas en el lenguaje Pascal empleando arreglos como estructura de dato.
- ✓ Previa explicación del docente, el alumno utilizará los arreglos como pase de parámetros a los subprogramas.
- ✓ Luego de revisión bibliográfica, el alumno empleará correctamente los tipos de subíndice y el tipo de dato de un arreglo.

PRE LABORATORIO (Entregar en una hoja)

1. ¿De qué tipo puede ser un subíndice de un arreglo?. Ejemplos **(Entregar en una hoja)**
2. ¿De qué tipo de dato pueden ser los elementos de un arreglo?. Ejemplos. **(Entregar en una hoja)**
3. Desarrollo un programa donde use los arreglos como parámetros. (Valor y por referencia)
4. Desarrolle un programa donde utilice arreglos paralelos.

3.	4.
----	----

LABORATORIO

Dado un vector A de N elementos (dato ingresado por el usuario), cuyos elementos son enteros y generados aleatoriamente en un rango de [-10..10], se quiere:

1. Generar tres arreglos (NEGA,CERO,POSI) que contenga los elementos negativos, cero y positivos del arreglo.
2. Obtener dos arreglos (PAR,IMPAR) tal que sus elementos sean los números pares y números impares del arreglo.
3. Obtener dos arreglos (PAR_POSI,IMPAR_POSI) tal que sus elementos sean los valores ubicados en las posiciones pares e impares respectivamente.
4. Calcular la media de los elementos del Vector.

SE DEBE VISUALIZAR LOS VALORES DE LOS VECTORES UTILIZANDO GOTOXY, TEXTCOLOR, ENTRE OTROS...(UNIDAD CRT.)

POST-LABORATORIO: Calcule lo siguiente:

a) Calcular la media de los elementos del Vector A.

b) Calcular el mayor y el menor valor del vector A.